СЦЕНАРИЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

Цель: Создать у детей бодрое, веселое настроение; дать почувствовать радость движения. Развивать двигательные способности – силу, быстроту, выносливость, координацию. Воспитать дружелюбие, стремление к взаимовыручке.

Задачи:

- Укрепить здоровье детей, содействовать их физическому развитию
- Воспитание спортивного стиля жизни, предусматривающего здорового образа жизни. Закрепление полученных на занятиях навыков и умений
- Развитие наблюдательности, способности воспринимать красоту окружающего мира и бережного отношения к нему.
- Воспитание патриотизма у подрастающего поколения, чувства коллективизма, товарищества, смелости.
- Привитие чувства уважения к Российской армии, любви к Родине

В игре участвуют две команды (**красные** и **зеленые**) и можно больше количество команд

- Командир батальона
- Заместитель командира батальона
- Разведвзвод
- Отделение стрелков (снайперы)
- Санитарный

Порядок проведения праздника. «ЗАРНИЦА»

- ✓ **Формирование команды**
- ✓ **Торжественное построение**
- ✓ **Маршрутный лист**
- ✓ **Подвижная игра «Знамя»**
- ✓ **Подведение итогов**

Формы проведения игры «ЗАРНИЦЫ» – эстафета, которая состоит из нескольких этапов. Виды игры отличаются на разных этапах. Время прохождения каждого этапа (счет этапа) фиксируется отдельно. Всем капитаном главный судья раздает путевки, на который указывается маршрут и карта, время старта и финиш. Для всех команд выдается путевка с одинаковым маршрутом, но разное направление. На каждой станции висит табличка с названием. На каждой станции командир передает судье путевку,

после чего команда выполняет задание. Судьи на каждом этапе соревнование, оценивают команду выполнение баллами, и возвращает путевку командиру. Достигнув финиша, команда выстраивается в шеренгу перед главным судьей, который отмечает на путевке время прибытия команды.

Условие и оценка выполнения заданий на этапах

«САНИТАРЫ» - Рассказать, какую первую помощь нужно оказать пострадавшему: 1. Разбитый нос; 2.Ссадина на колене; 3. Синяки или «шишки» на лбу; 4.Легкий обморок; 5. Перенесение пострадавшего; и т.д.
оценка: наивысшее число баллов команде – 8баллов. За каждый неправильный ответ сбавляется по одному баллу.

«РАЗВЕДКА» -

Задание № 1

Каждой команде дается конверт, в котором разрезаны, на отдельные слова пословицы на военную тему. Из этих слов, за одну минуту нужно собрать всю пословицу. («Бой красен мужеством, а товарищ дружеством», «Мужественный пеняет на себя, а трусливый на товарища» и т.д.)

Задание № 2

Шифровка: каждой команде раздается карточка с шифровкой и ключом. Прочитать текст за одну минуту. (25 19 1 2 3 16 6 18 20, 18 12 6 3 1 15 19 4 15 17. 15 22 17 1 14 31 30 19 5 3 6 16 20 25 1 19, 15 5 9 14 19 1 14 11.)
оценка: за каждый правильный ответ в двух заданиях – 5 баллов

«СНАЙПЕРЫ» - задание выполняют стрелки команды, по одному. Стоя старта на колене , тремя мячами попасть в мишень, расположены в ряд ДРУГ ЗА ДРУГОМ через 1 М.
Попадание в первую цель = 5б, во вторую = 10б, в третью = 15 б.
По окончании метания, метавший игрок ставит сбитые мишени на место, мячи складывает в ящик. Оценка: число баллов равно общему количеству сбитых мишеней.

«ПРЕОДОЛЕНИЕ ПОЛОСЫ ПРЕПЯТСТВИЙ» - лабиринт, переправа но бревну, тоннель, метание гранаты в цель, кочки, по наклонной Доске.
оценка: число баллов равно общему прохождение дистанции.

«ОРИЕНТИРОВАНИЕ» - ответить на вопросы и показать на практике свое умение ориентироваться на местности.

1. Куда улетают птицы осенью?

2. Где солнце «встает» и где «садиться»?
3. Как по деревьям можно определить стороны света?
4. Где находиться солнце в полдень?
5. С какой стороны на дереве растет мох?
6. По каким еще приметам можно определить стороны света?
7. Назовите все известные вам способы ориентирования?
8. **НАЙТИ ПО МЕТКАМ СПРЯТАНЫЙ ПРЕДМЕТ**

оценка: за каждый правильный ответ ставится 1 балл, а за неправильный – снимается 0.5 баллов. За практическое умение – 5 баллов в каждом ответе.

«ПАРАШЮТИСТЫ» - спрыгивать поочередно, по одному, с тарзанки в один из трех обручей. (по указанию судьи). Круги расположены веером на расстояние 1 м., от места спрыгивания. Каждый обруч это балл (ближайший=5б, средний=10б, дальний=15б). Приземлится точно в пределы окружности, и устоять, сохранив равновесие. Оценка: за каждое правильное приземления ставится 2 балла.

«АЛЬПТНИСТЫ» - пройти поочередно, по препятствию вверх, затем по сетке и прыжок. Оценка: наивысшей балл команде – 8 баллов, за каждое касание ногой земли при переходе по «тропинке» сбавляется 0.5 баллов.
Как только последняя команда пройдет весь маршрут. *ФИНИШ!!!*

ПРИВАЛ!!! (полевая кухня)

Подвижная игра **«ЗНАМЯ»**

Играют две команды. У каждой команды есть свое знамя.

Правило игры:

Каждой команды нужно овладеть знамя противника. *(Каждой команде будут розданы маршрутные листы, где крестиком указано знамя команды соперников. По показателям, дети должны найти знамя!)*

ХОД СОРЕВНОВАНИЕ

I этап. Торжественное построение со знаменем. Парадная форма одежды. (эмблемы отрядов). Руководитель игры проводит смотр строя и песни Становись! Равняйсь, смирно! Командирам отрядов выйти из строя. Командирам отрядов сдать рапорт.

(Образец рапорта: *- отряд «Название группы» в составе ____ человек к участию в военно-спортивной игре «Зарница» постороен. Наш девиз____. Командир отряда* Имя Фамилия*)*

II этап. Главный судья раздает маршрутные листы. Команды уходят со старта по времени по этапам, которые написаны в маршрутном листе

ИТОГИ ИГРЫ

Как только команды пройдут весь маршрут и проиграют в подвижную игру. Жюри подсчитывает баллы всех команд. Общая оценка каждой из команд состоит из суммы баллов, полученных за прохождение всего маршрута и выполнение заданий на этапах. Лучшее время оценивается количеством баллов, равным числу участвующих команд. Остальные команды получают, в соответствии с показателями своего времени, низкие баллы. По сумме баллов, полученных командами за время прохождения маршрута и за достижения на этапах, определяются места, занятие в соревнованиях.

Правило: 1. Порядок выполнения членами команд заданий на этапах устанавливается командиром батальона. 2. Игроки, допустившие ошибки, не возобновляют попытку, а продолжают выполнять задание дальше. 3. Выполнения задания, команда обязана поставить на места все используемые предметы.

НАГРАЖДЕНИЕ

Вот и все и закончилось наше соревнование.
Мы завершим его сейчас.
Итог всех наших состязаний,
Пусть судьи доведут до нас

Судьи подводят итоги соревнование, и объявляют победителей соревнование

Спасибо Вам, и досвидание!
До новых встреч в спортивном зале
Соединяйте спорт и знания,
И душу грейте добрым словам.

Приложение 1

Путевка команды_____

старт_____ час____ мин_____ сек_____

Наименование этапов	баллы	Подпись судьи
«санитары»		
«разведка»		
«снайперы»		
полоса препятствие		
ориентирование		
«парашютисты»		
«альпинисты»		

финиш_____ час____ мин_____ сек_____

результат_____ мин_____ сек_____

общая оценка_____ баллов

Гл. судья _____ ( )

подпись ф.и.о.